

AVISO DE REGATA

Atualizado: 15 de julho de 2020 – 9h

1. SOBRE A REGATA ONLINE

1.1. Plataforma do evento: Virtual Regatta Inshore

a) Vídeo para iniciantes: <https://bit.ly/InicioVR>

b) Acesso pelo computador: <https://www.virtualregatta.com/en/inshore-game/>

c) Acesso pelo celular Android: <https://bit.ly/AndroidRegatta>

d) Acesso pelo celular IOS: <https://bit.ly/IOSRegata>

1.2. Classe: J70

1.3. Raias: Palma de Mallorca, Auckland, Marseille e Rio de Janeiro.

1.4. Percurso: BarlaSota 4 pernas

1.5. Tamanho do percurso de todas regatas: Longo (aproximadamente 8 minutos cada regata)

1.6. Horário oficial do campeonato: Brasília (GMT -3) <https://www.horariodebrasil.org/>

2. REGRAS

2.1. O evento será disputado sob as regras do aplicativo Virtual Regatta Inshore.

2.2. A regata será arbitrada pelo aplicativo e as penalidades serão aplicadas imediatamente conforme as regras do jogo. Não cabendo protesto ou reparação.

2.3. No caso de interrupção de uma regata pelo aplicativo ou por problema no sinal de internet do host que venha a interromper ou prejudicar o andamento da regata, esta poderá ser anulada.

2.4. Uma regata não será retardada ou anulada, porque um ou mais competidores tiveram problema de conexão.

2.5. Casos omissos serão resolvidos pela Comissão de Regata.

3. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES

3.1. O evento é aberto aos velejadores que possuam registro no aplicativo Virtual Regatta Inshore.

3.2. O evento é limitado para os 40 primeiros inscritos.

3.3. A inscrição poderá ser feita enviando suas informações para o email, bem como, nome do velejador e da embarcação, virtualregatabrasil@hotmail.com até o dia 20 de setembro de 2020, ou até acabarem as vagas, o que ocorrer primeiro.

3.4. Ao formular sua inscrição, será fornecido ao competidor o link de acesso ao grupo de Whatsapp do evento (Quadro Virtual de Avisos).

3.5. Não haverá taxa de inscrição.

4. INFORMAÇÃO AOS COMPETIDORES

4.1. O Quadro Virtual de Avisos será o grupo de Whatsapp do evento e é imprescindível que todos os inscritos estejam neste grupo, pois nele será postado todas as informações sobre o campeonato, como: Divisão dos grupos, horário da largada, senha de acesso para as regatas, sorteios e outras informações pertinentes ao evento.

4.2. Recomendamos que cada jogador tenha acesso a dois aparelhos (celular e/ou computador) durante as regatas, um conectado ao jogo Virtual Regatta Inshore e o outro aparelho conectado ao grupo de Whatsapp do evento para não perder nenhuma informação e atualização entre as regatas.

5. FORMATO DA COMPETIÇÃO

5.1. O evento será constituído por uma Fase Classificatória (4 regatas) com todos os competidores de cada grupo e a regata final (1 regata) com apenas os 20 primeiros colocados da Fase Classificatória.

5.2. Os inscritos serão distribuídos em até 2 grupos (azul, verde) com no máximo 20 competidores em cada grupo.

5.3. Para as disputas do dia 23 de setembro, as distribuições dos competidores nos grupos serão feitas de forma aleatória.

5.4. Para as disputas dos dias 24 de setembro as distribuições dos competidores nos grupos serão feitas de acordo com a classificação do dia anterior, da seguinte forma: os 10 primeiros de cada grupo se qualificam para a regata final no dia 24.

6. PROGRAMAÇÃO

DATA	HORÁRIO	ATIVIDADE
------	---------	-----------

23/setembro

(4ª feira) 19:45h lançando a primeira regata as 19:48,

4 Regatas de J70 (Raia Rio de Janeiro) para todos grupos.

24/setembro

(5ª feira) Regata final, 19:45h lançando a primeira regata as 19:48,

4 Regatas de J70 (Raia Rio de Janeiro) para todos grupos.

(Transmissão ao vivo no Youtube e Facebook da VelaShow)

Sorteio ao vivo dos brindes (Katavento Capas Náuticas)

6.1. As regatas começarão pontualmente no horário programado. Porém reforçamos que qualquer alteração será enviada no grupo de Whatsapp do evento.

7. PONTUAÇÃO

7.1. Será adotado o Sistema Linear do Apêndice A.

7.2. Na fase classificatória (4 regatas):

a) Haverá um descarte do pior resultado.

b) A RRV A4.2 (DNC, DNF, DSQ...) é alterada de forma que a pontuação é baseada no número de barcos da maior bateria.

c) Os critérios de desempate serão de acordo com o Apêndice A8.

a) Não poderá ser descartada.

b) A pontuação é dobrada.

c) Em caso de empate no resultado geral após a Medal Race, o critério de desempate será quem ficar melhor colocado na Medal Race.

7.4. Competidor que participar de regata que não corresponde a sua bateria/grupo previamente divulgada, receberá pontuação DNC.

7.5. Competidores que jogarem com Alcinha/Pseudo (nome do competidor no jogo) diferente daquele informado na inscrição, serão considerados DNC.

7.6. Solicitação de revisão de resultado, pode ser feito através do Whatsapp do administrador do grupo, mediante envio do printscreen (foto) do resultado da regata em questão. Sendo assim, recomendamos que cada competidor tire um printscreen (foto) do resultado assim que acabar a regata no jogo.

8. PREMIAÇÃO e SORTEIO

8.1. Haverá um pódio digital de premiação para:

- 1º ao 5º Colocado Geral.

8.2. No dia 24 de setembro, após a Regata final haverá sorteio ao vivo de brindes aos participantes que concluíram pelo menos 7 regatas da fase classificatória:

1º Sorteio: Fita de esteira de Laser.

2º Sorteio: Fita de esteira de Laser.

3º Sorteio: Fita de esteira de Laser.

4º Sorteio: Alça de escora acolchoada de Laser.

8.3. Os brindes (sem frete) serão fornecidos pela empresa Katavento Capas Náuticas. Os ganhadores deverão fazer contato através do Instagram @fabiosuyamaramos

9. DIREITOS DE USO DE IMAGEM

9.1. Participando deste evento, qualquer velejador garante à organização e seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto, nome, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

10. INFORMAÇÕES

Para mais informações favor entrar em contato pelo WhatsApp: (12) 99203-2988 – Luiz Santos.